

游戏与元宇宙

Gu Lu

仅涉及概念性分享

不含具体项目介绍

什么是元宇宙？

universe -> metaverse

自发 / 开放 / 非线性

什么是元宇宙？

逻辑自洽的开放性空间 / cyber space 和虚拟现实的进一步进化

进化 - 从游戏行业角度看

传统游戏 -> 开放世界 -> 元宇宙

传统游戏

核心玩法 / 数值系统 / 收费模式 / LTV

开放世界

大 / 自由度（非线性） / 创造和体验的开放性（最小化元规则）

开放世界

更多的例子

[开放世界游戏中的大地图背后有哪些实现技术? - 知乎](#)

(2014.11)

元宇宙 (1)

异构与融合 / 包含了所有可能世界的世界

元宇宙 (2)

可组合性 - 道具 / 角色 / IP / ...

元宇宙 (3)

不止是创造性的内容 content, 还有创造性的叙事 narrative

元宇宙与区块链 (1)

确权，复用和价值沉淀 / 作为共享账本的价值载体

元宇宙与区块链 (2)

永续 / 不可篡改的编年史

元宇宙与区块链 (3)

扩展性 & 最终一致性 / 非区块链的元宇宙之痛

当下

Roblox / 迷你世界 / decentraland / sandbox / ...

当下

比你能够想象到可能认为所处的早期，还要早

定义早期

AlphaGo / Oculus Rift / 天问一号

真正达成的标志

维度 / 经验集合

游戏与元宇宙

第九艺术 / 超越近似与模拟

元宇宙游戏特征 (1)

脱离物理约束的创造（虚拟建筑和虚拟电路）

UGC / PGC

元宇宙游戏特征 (2)

虚拟资产与真实资产的无缝流通与沉淀 (流转效率的提升)

元宇宙游戏特征 (3)

无缝的连通性 (空间完整性)

元宇宙游戏特征 (4)

永续 (时间完整性)

It never ends.

You can check out any time you like, but you
can never leave.

Thank You

Gu Lu